

JUNIORS

EDITEUR :

PRIX :

CONFIGURATION MINIMUM :

CONFIGURATION CONSEILLÉE :

ÂGE :

Akakliké

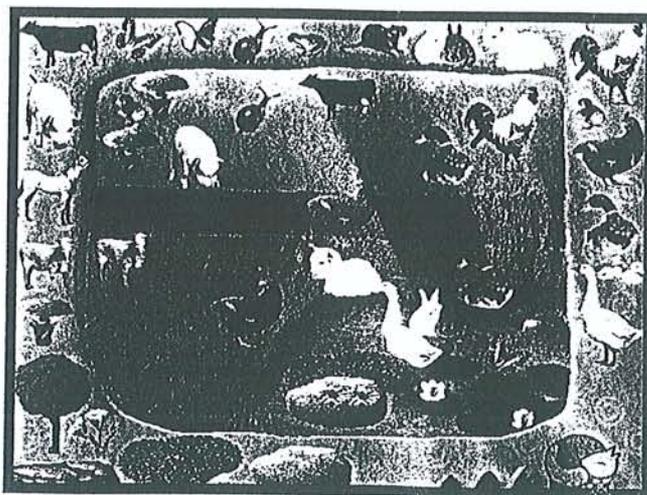


Aujourd'hui, apprendre à utiliser une souris pour vos chers petits bouts de chou est tout aussi important que d'apprendre à bien marcher ! Pour cela, il faut de bonnes chaussures. Et pour bien savoir cliquer, voici Akakliké !

Le marché des jeux éducatifs est aujourd'hui en phase de pleine expansion. Mais il y a à peine deux ans encore, il était très difficile de trouver pour les tout-petits de bons logiciels qui leur permettent d'acquiescer agréablement le maniement de la souris. C'est donc à la suite de ce constat que l'auteur d'Akakliké décide pour son fils, alors âgé de dix-huit mois, de créer un jeu.



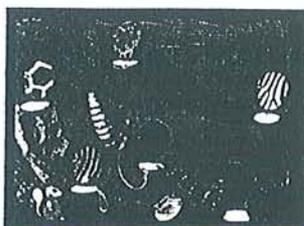
L'objectif est de trouver des activités amusantes et variées qui initient intuitivement l'enfant au rapport souris/écran. Chaque clic de souris doit répondre à une action bien précise. Le tout, bien évidemment, se déroule dans un univers magique, ludique, coloré pour éveiller l'intérêt de l'enfant mais également le divertir. Ainsi naît le petit écureuil, Akakliké, qui propose douze activités abordant avec beaucoup d'ingéniosité et de gaieté l'apprentissage de la souris, toutes bien adaptées au rythme des 2/4 ans.



En glissant les animaux, on peut faire un tableau insolite. Par exemple, placer un cochon, une vache ou une poule dans le ciel.

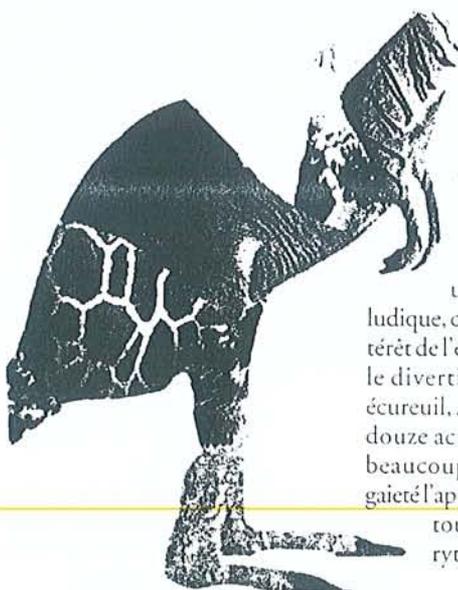
Des activités très diversifiées

Le clic est en effet propice à un tas de surprises, de découvertes et d'amusement : des formes insolites, des matières étonnantes



Si l'enfant s'arrête de jouer, le petit écureuil va s'endormir !

et des bruits rigolos. Chaque nouvelle activité est représentée par une porte, il faut amener le petit écureuil devant puis cliquer pour y pénétrer. Il est d'ailleurs souhaitable d'orienter l'enfant vers une découverte linéaire puisque les jeux, répartis sous forme de deux terrains, observent une progression dans la difficulté d'actionner la souris. Seules les six dernières activités proposent trois niveaux différents, symbolisés par des noisettes. Lorsque l'enfant désire en changer, il clique alors sur l'une des noisettes et le petit



Sujet: 714 HATIER

Date: 09h25min Jeu 20 Août 98

Ref.: AFP FRS FRA /AFP-KC28 (0157)

Fil: Général

Slug: Multimédia-éducation

Titre: Akakliké, un CD Rom pour les tout-petits

Texte:

PARIS, 20 août (AFP) - Les éditions Hatier, France Télécom Multimédia et Taxi Vidéo Brousse présentent un CD-Rom (Mac et PC) pour les enfants de 2 à 4 ans intitulé 'Akakliké'.

Douze activités d'éveil sont présentées par l'écureuil Akakliké qui propose de découvrir depuis son arbre, en poussant des portes, des animaux souvent farfelus comme des vaches à tête d'oiseau ou des moutons-girafes dans un environnement photographique et accompagné de sons animaliers réels.

La manipulation est simple, l'enfant apprend à se servir de la souris. Il peut interrompre ou reprendre son jeu, corriger ses erreurs et avancer. Le choix d'un jeu et la navigation ne dépendent pas de la réussite au jeu précédent et pour accéder à un jeu, il suffit de cliquer sur l'une des portes et de se laisser guider par l'écureuil.

Réalisé par MédiaLine production et conçu par Cécile Chaumet, ce CD-Rom, à la fois jeu et activité d'éveil adapté au rythme des tout-petits, s'accompagne d'un cahier d'activités avec des pages de coloriage ou de jeux.

Il est diffusé à partir du 19 août au prix public de 189 francs.

jmg/fa/jlv

FRANCE SOIR

O.J.D : 193638 26 Août 1998

« Akakliké »

■ Un nouveau CD-ROM (Mac et PC) pour les 2 à 4 ans vient de sortir. Intitulé « Akakliké », du nom de son héros, un petit écureuil, il permet aux enfants de découvrir l'utilisation de la souris, de jouer avec des animaux très spéciaux et de s'éveiller ainsi à l'informatique. Fruit de la collaboration entre France Télécom Multimédia, Hatier et Taxi Vidéo Brousse, ce jeu est vendu 189 F dans les surfaces spécialisées.

FAMILI

O.J.D : 221011 Septembre 1998

Le coup de cœur du mois

Akakliké

Avec ce CD-Rom et à l'aide de nombreux animaux, en particulier l'écureuil Akakliké, votre tout-petit évolue facilement de tableau en tableau et fait de nombreuses découvertes tout seul comme un grand. En utilisant des portes associées à un animal ou à un jeu, il apprend à manier la souris et s'éveille à l'univers des couleurs, des sons, de la musique. Dès 2 ans.

↳ Hâtif France Telecom
Multimedia/Taxi Video Brousse
PC & Mac 189F



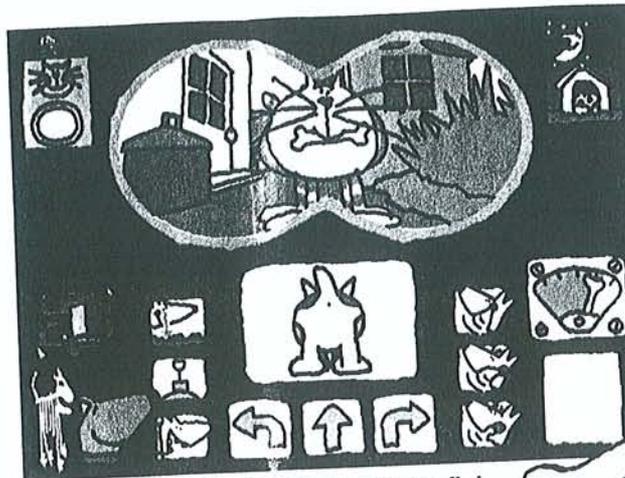


→ Simulateur de chien : *K-Bo*

Dans la peau du toutou

Accessible dès trois ans, ce jeu d'éveil proposé par Gallimard Jeunesse offre aux petits la possibilité d'entrer dans l'univers de leur toutou préféré. Ce jeu de simulation canine amusera également les plus grands, qui seront séduits par sa drôlerie. Des images riches en couleurs, un graphisme de bande dessinée, des personnages taquins et fantaisistes en font un titre très ludique. Les commandes, simples, offrent une réelle interactivité.

Ce jeu est conçu autour de trois activités : le jeu "L'Anatomie du chien" présente une version cocasse du fonctionnement du corps du K-Bo, le jeu



Le chat, ennemi juré de K-Bo, n'a pas fini de lui en faire voir de toutes les couleurs.

de "L'Aéro-chien" nous entraîne dans une course contre la montre où il faut trouver des os et le "Simulateur de chien", la plus distrayante des activités,

propose de se glisser dans la peau de votre compagnon et d'explorer son quotidien. Chercher et déterrer les os dans le jardin, tomber dans la mare, courser le chat ou

Pour : originalité, interactivité, humour

Contre : une durée de jeu limitée du fait de sa simplicité

faire peur au facteur sont autant d'activités dont l'enfant découvrira la drôlerie. Ce titre nous a semblé vraiment amusant. Il s'agit en somme de passer quelques bons moments dans le petit monde de K-Bo. Mais qu'on ne s'y trompe pas : une vie de chien... c'est une vie de chien ! C. G.

Gallimard Jeunesse, 149 F TTC
Tél. : 01 49 54 42 00
Fax : 01 49 54 94 03
www.gallimard.fr



→ Éveil : *Akakliké*

Un bestiaire sans parole

Les éditeurs de CD-Rom ludo-éducatifs nous ont habitués à proposer aux tout-petits des univers entièrement dessinés. Alors, miser sur la photographie dans un titre destiné aux moins de 4 ans, voilà qui change nos habitudes ! Et le

résultat, *Akakliké*, est une vraie réussite, un modèle de gaieté et d'inventivité. Tout d'abord, les photos d'animaux sont magnifiques. Ensuite, le traitement des clichés est audacieux : des fragments de photographies ont été utilisés en guise de textures, et des photos camouflées, recomposées ou modifiables à volonté font d'*Akakliké* un

En cliquant sur les parties du corps de la vache, on change les textures et on compose sa vache à soi.



splendide imagier multimédia. Enfin, les activités proposées sont étonnantes. De jeu de cache-cache en puzzles animaliers, en passant par la composition de tableaux farfelus, l'enfant laisse aller son imagination au cours de douze activités (six se déclinent en trois niveaux de difficulté), tout en apprenant à maîtriser le maniement de la souris. *Akakliké*, c'est aussi le nom du petit écureuil (seul personnage dessiné) qui sert de guide aux enfants : il faut l'entraîner devant une porte et le faire entrer pour accéder aux jeux d'éveil. Mais ça, l'enfant devra le découvrir tout seul : aucune aide, aucun menu ne le lui



Pour : qualité des photos, musiques originales et

ingéniosité des activités

Contre : le manque d'aide et d'encouragement aux enfants

indique. Quelques mots d'explication ou d'encouragement auraient aussi été les bienvenus. Toutefois, les activités sont accompagnées de musiques originales et de bruitages bien adaptés aux enfants. L. T.
Hatier - France Télécom Multimédia, 200 F TTC
Tél. : 01 49 54 49 54
Fax : 01 40 49 00 45
www.editions-hatier.fr

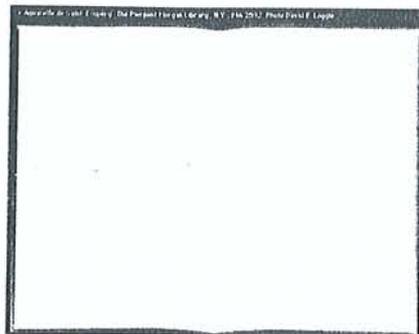
Le petit Prince



Gallimard Jeunesse
A partir de 7 ans

Réaliser une adaptation interactive du conte fantastique qu'est "Le Petit Prince", d'Antoine de Saint-Exupéry, n'était a priori pas un projet des plus évidents. En réalisant ce CD-Rom, les créateurs sont parvenus à conserver l'essence de l'œuvre originale tout en l'adaptant aux exigences du multimédia. C'est ainsi que vous retrouverez l'univers du petit bonhomme aux cheveux d'or entièrement modélisé en trois dimensions, agrémenté d'une musique fort à propos. En plus d'une foule de documents originaux retraçant la biographie de l'auteur, vous pourrez rencontrer tous les personnages du récit (le renard, la rose, le roi, le géographe...), converser avec eux et progresser dans l'histoire. Le texte intégral est bien sûr accessible, une bonne occasion d'améliorer sa lecture en se faisant plaisir...

Splendide dans sa réalisation et son esthétisme,



"Le Petit Prince" séduira un large public, à condition qu'il soit disposé à se laisser emporter loin de tout, entre rêve et réalité.

Un sujet accrocheur...
... mais parfois difficile à appréhender

Configuration recommandée :
Pentium 90, 16 Mo de RAM
Système : Windows 95

17/20

Akaklike



Havas Interactive
De 2 à 4 ans

Conçu spécialement pour les tout-petits (2 à 4 ans), "Akaklike" propose un parcours comprenant une douzaine d'activités d'éveil et mettant en scène plus de 70 animaux différents.

L'enfant découvrira ainsi plusieurs environnements naturels tels que la ferme ou le monde sous-marin. Il pourra également entendre le cri de chaque animal au moyen de manipulations ludiques fort simples. Ce CD-Rom ne manque pas d'humour puisqu'il propose un jeu destiné à reconstituer l'image d'un animal, au moyen de parties diverses et pas toujours correspondantes ; la vache tachetée à tête de zèbre risque d'en faire



coup, par la nature et les animaux, n'hésitez pas un instant à lui offrir "Akaklike".

Humour omniprésent
On peut utiliser un ordinateur à 2 ans ?

Configuration recommandée :
Pentium 100, 16 Mo de RAM
Système : Windows 95

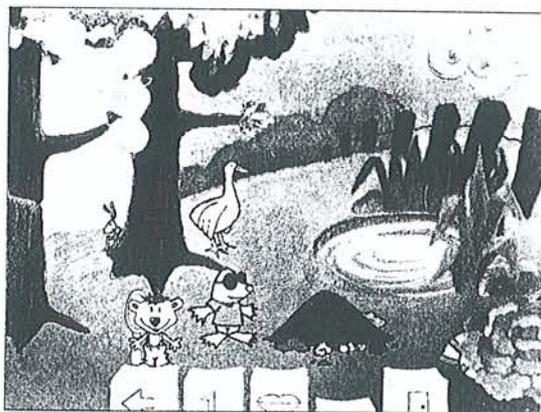
18/20

Le CD-Rom de mes années de maternelle

Nathan/Liris Interactive
De 4 à 6 ans



Ce programme destiné aux jeunes élèves de maternelle comprend plus de 25 activités ludiques et pédagogiques visant à aider l'enfant à faire ses premiers pas en lecture et en mathématiques. Et c'est en accompagnant un adorable petit ours, Léon, qu'il pourra visiter de nombreux lieux différents et rencontrer des personnages



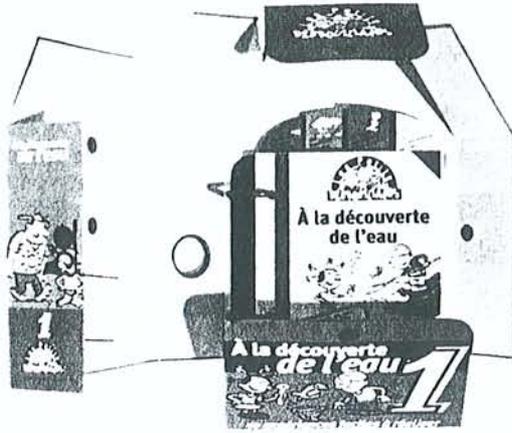
variés. Chaque jeu ou atelier est bien présenté et expliqué en détail de façon à ce que presque aucune intervention des parents ne soit requise. En s'adressant à une tranche d'âge dans laquelle les différences sont très marquées, ce CD-Rom propose plusieurs niveaux de difficulté pour chacune des activités présentées, ce qui lui assure une bonne durée de vie. A aucun moment, on ne sent la présence d'un quelconque exercice scolaire, dans le sens où tout est fait pour que l'on éprouve uniquement une sensation ludique, ce qui n'empêche pas que le contenu aborde des notions importantes et développe une réflexion certaine.

Configuration recommandée :
486DX, 16 Mo de RAM
Système : Windows 95

16/20

DE LA VIE

propre



▲ Créée avec la caution de l'Académie des sciences, cette nouvelle collection présentée sous la forme d'une boîte-classeur rassemble autour d'un thème – l'air, l'eau, l'invisible... – 50 fiches d'expériences illustrées. Chacune d'elles a l'avantage d'être réalisable avec peu de matériel (un trombone, du ruban adhésif) tout en permettant à l'enfant de visualiser des phénomènes complexes comme la pesanteur, la résistance de l'air. « L'Encyclopédie pratique des petits débrouillards », éd. Albin Michel. Prix : 89 F. A partir de début octobre.

▼ Futés, ces pinceaux à collerette, brevetés, ne peuvent pas tacher la nappe, ni rouler sur la table et terminer leur course sur la moquette. Prix : 26 F les deux pinceaux. Catalogue de vente par correspondance du Dauphin voyageur, disponible au 01 45 44 39 49.

INFOS

C.D.-ROM ACTU
Compatible P.c. et Mac. « Mobiclic », le premier magazine sur C.d.-Rom pour les 7 à 12 ans, permet à l'enfant, d'un simple clic, d'aller du dossier d'actualité aux jeux, en passant par les rubriques cinéma, télévision ou vidéo qui rendent compte chaque mois des nouveautés les plus intéressantes. Prix : 59 F, éd. de Milan. En kiosques.

SPORTS EN V.P.C.

On trouve tout dans ce nouveau catalogue édité par Décathlon : tutus de danse, kimonos, maillots de nageurs... Il est disponible en téléphonant au 0 800 0808 08. L'enseigne dispose aussi d'un site Internet <http://www.decathlon.com>

A.B.C. PRIMAIRE

Comment l'aider à apprendre le C.p., le soutenir, à quel rôle jouent les parents d'élèves... Autant de questions qui trouvent leurs réponses dans le « Guide de l'école primaire ». Prix : 98 F. Jeunes éditions. En librairies.

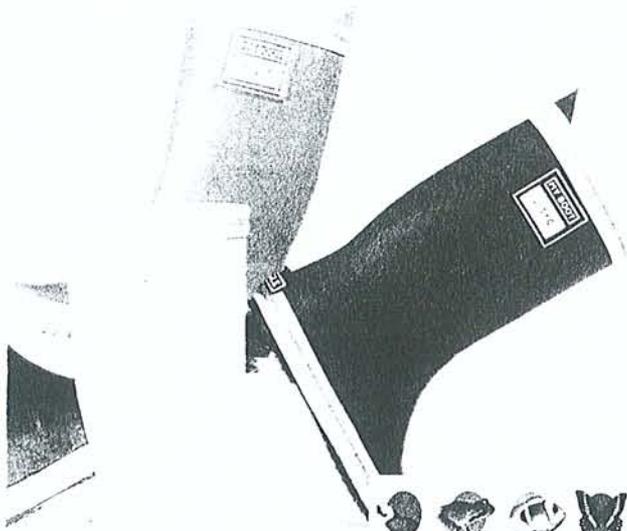
SOMMEIL : RESPECTEZ SON RYTHME

A l'heure de la rentrée, le Comité français d'éducation pour la santé (C.f.e.s.) rappelle que les jeunes enfants ont en moyenne besoin de 11 à 13 heures de sommeil, passant d'environ 9 heures vers l'âge de 13 ans. Il faut néanmoins savoir qu'à cet âge il y a des grands et petits dormeurs. L'important est donc de bien repérer le rythme de chacun et de le respecter.

PREMIER JOURNAL

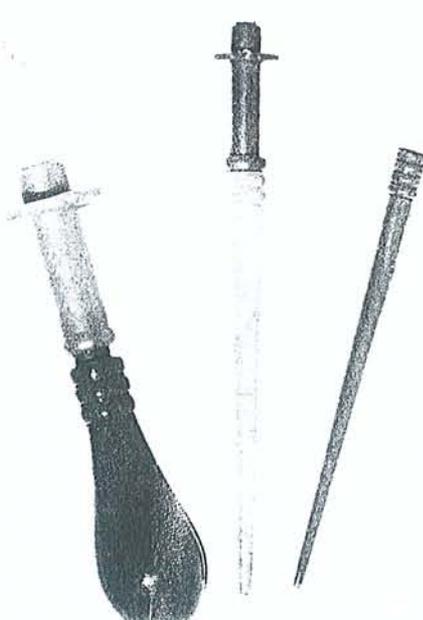
Vendu uniquement sur abonnement, « Le petit quotidien », destiné aux élèves de C.e.1, C.e.2 et C.m.1, aborde, du mardi au samedi, un sujet d'actualité en liaison avec le programme scolaire. Prix : 39 F l'abonnement mensuel. Renseignements au 08 03 09 33 93.

REALISATION : SYLVIE WOLFF.
PHOTOS : PHILIPPE PETIT.



▲ Pour aider les petits distraits à bien identifier leurs bottes, surtout en maternelle, Aigle a eu la bonne idée de placer sur chaque modèle une fenêtre transparente où l'enfant peut inscrire son nom et celui de sa classe. Autre détail astucieux : la languette en haut de la tige pour faciliter le déchaussage et une bande réfléchissante au talon. Doublure jersey. My Boots d'Aigle. Prix : 120 F. Magasins de sport.

▲ Conçu spécialement pour les enfants de 2 à 4 ans, le C.d.-Rom (version Mac et P.c.) « Akakliké », des éditions Hatier, rassemble douze activités qui ont chacune plusieurs niveaux de difficulté, pour partir à la rencontre de formes nouvelles, matières étonnantes, bruits rigolos et animaux farfelus. Prix : 189 F. Fnac.



▲ Deux initiations à l'informatique : pour les 3 à 6 ans, le souriant Souris'Max, de C.q.f.d., propose 25 activités et 4 niveaux de difficulté. Prix : 449 F. Magasins de jouets. Pour les 8 à 12 ans, cet ordinateur, le Micro Gold Master, de Lansay, a tout d'un grand : 60 activités – dont certaines en anglais –, connectable à une imprimante. Prix : 990 F. Magasins de jouets.



Un écureuil au royaume des animaux

★★★★

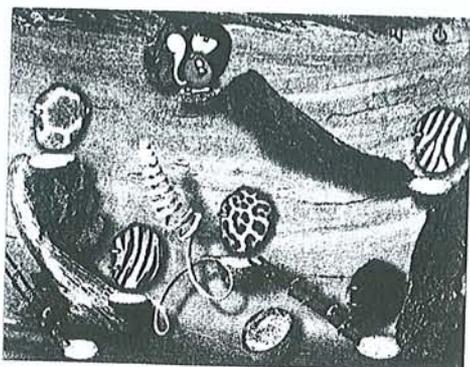
Par les éditions Hatier, France Télécom Multimédia et Taxi Vidéo Brousse
190 F TTC environ. Pour PC et Mac

Ce CD-Rom a pour objectif de familiariser les tout-petits avec l'outil informatique tout en leur offrant un univers ludique qui met en scène des animaux.

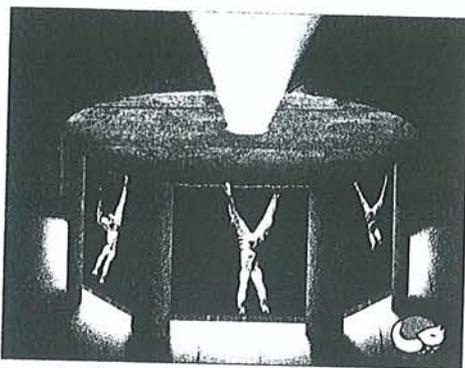
avec Akakliké, le petit écureuil vêtu d'une salopette bleue, se cache un effet sonore ou visuel derrière chaque clic de souris : une vache à tête de léopard, le miaulement d'un chat ou une chasse aux papillons. Dans la lignée des publications de l'éditeur Hatier, le produit est à vocation éducative. Il initie les enfants de 2-4 ans à la manipulation de la souris tout en leur faisant découvrir un univers peuplé de plus de 70 animaux. Douze activités d'éveil sont proposées, certaines déclinées en plusieurs niveaux de difficulté. L'accès se fait par l'intermédiaire de douze portes sur lesquelles il suffit de cliquer. L'écureuil Akakliké, la seule représentation animée du CD-Rom, accompagne l'enfant lors de ses déplacements. L'éditeur a choisi de photographier de vrais animaux et d'enregistrer leur cri dans la nature. L'imagination et la créativité du bambin sont sollicitées : s'il souhaite que sa girafe soit zébrée, il l'obtiendra !

Un produit qui favorise l'échange parents-enfant

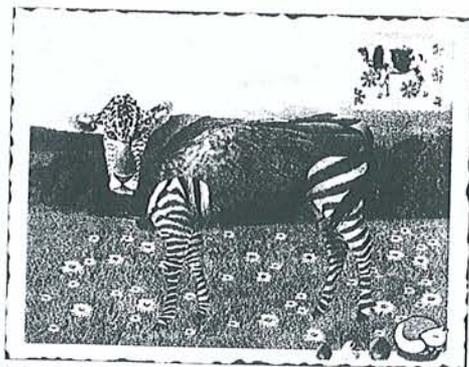
Les douze portes sont réparties en deux tableaux distincts, le deuxième comprenant des activités un peu plus complexes. Pour chacune d'entre elles, la liberté et le rythme de l'enfant sont respectés. Il n'a pas besoin de réussir une activité pour en débiter une autre. Etant donné l'extrême jeunesse du public à qui il s'adresse, l'éditeur accorde une place importante aux parents. Pas de mode d'emploi sous forme de voix *off*, juste une musique attrayante, un bruitage soigné. Les commentaires sont laissés au soin des parents. Pour les aider dans l'apprentissage du rôle d'animateurs, un cahier d'activités leur donne des conseils pratiques susceptibles de familiariser l'enfant avec l'univers du multimédia. Les douze activités du CD-Rom y sont brièvement présentées.



SUIVEZ LE GUIDE ! L'enfant démarre une nouvelle activité en cliquant sur l'une des six portes vers laquelle l'écureuil se déplace.



LA BOÎTE À IMAGES Lorsque le singe apparaît, on clique sur lui sans relâcher la pression pour le voir sauter de branche en branche.



FARFELU En cliquant sur les différentes parties du corps de l'animal, on peut arriver à une vache à tête de léopard et à corps d'oiseau.

En conclusion Concernant l'élaboration d'Akakliké, la balance a nettement penché en faveur de la pédagogie et de l'initiation au multimédia. Le côté ludique (jeux et coloriages inclus) s'en trouve un peu négligé. Néanmoins, le soin accordé au réalisme et à l'esthétisme en fait un produit de qualité aussi bien d'un point de vue sonore que graphique. ■

Stéphanie Molinier

ET AUSSI

Créer en s'amusant
Print Artist Junior
par Sierra Home 150 F TTC env.
Pour PC uniquement



Grâce à ce CD-Rom, les artistes en herbe pourront réaliser eux-mêmes toutes sortes d'objets ou de documents : du carton d'invitation au masque d'extraterrestre. Pour les aider, des centaines de modèles sont mis à leur disposition ainsi qu'une assistance vocale.

Apprentissage de l'anglais
English Now ! par Apsydoc
450 F TTC env. le CD-Rom
Pour PC et Mac



Cette méthode d'apprentissage professionnelle de l'anglais est déclinée en trois versions : Easy, Travel et Business pour un public allant du débutant à l'homme d'affaires. Une interface assez sommaire mais un bon nombre d'applications pratiques.

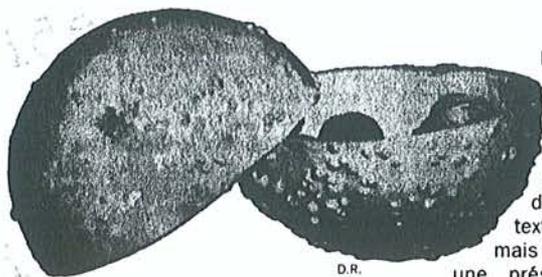
Diététique en forme !
Diététique Version 2
par TLC-Edusoft 200 F TTC env.
Pour PC uniquement



Ce CD-Rom évalue les besoins nutritionnels et propose des programmes alimentaires pour chacun. Un objectif : apprendre à mieux manger pour demeurer en forme. Une interface un peu indigeste mais une solution pour remédier aux excès de table.

★★★★ = excellent ★★★ = très bien ★★ = satisfaisant ★ = passable ☆ = médiocre

Tout-petits



D.R.

Juste le temps de s'aimer

Derrière les petites lunettes rondes de Jean-Pascal Viault se cache un véritable Sioux Oglala. Comme eux, il croit au caractère sacré du cercle. « Parce que ce qu'a fait le Grand Esprit dans la nature est rond, excepté la pierre qui est instrument de destruction : le soleil, le ciel, la lune, la terre, le tronc de l'arbre... » Rond comme le ventre d'une maman où se loge une petite graine d'enfant.

De cette vision harmonieuse du monde est né un spectacle, beau comme la vie. Il n'y a pas d'histoire, pas de texte, pas de paroles mais une atmosphère, une présence, une incroyable force vitale incarnée par Christine Griveaux, l'âme des rondeurs manipulées sous les yeux des bébés : des boules d'osier, des fruits séchés, un disque rempli de plumes câlines. L'esthétique est soignée, moelleuse. Les nuages défilent, les vagues roulent, le temps n'existe plus. La plongée s'opère lentement au son d'un violoncelle que fait frémir avec émotion Laurence Koenig. Le son est rond, calme, reposant. Un très beau voyage intérieur d'une rare qualité dans le paysage du spectacle tout-petits. Et comme le dit

si bien l'adage, tout ce qui est rare est précieux ! A partir de 1 an. **Et rond, et rond...** par la C^o Lulu-belle. Le 24 oct. à 10 h 30. Enfants : 25 F, parents accompagnateurs : 5 F. Salle Gérard-Phillipe, 2, rue Pablo-Neruda, 94380 Bonneuil/Marno. Tél. : 01 45 13 88 24. Le 14 nov. à 10 h 30, 11 h 30 et 15 h 30. Tarif « sortie famille » : 80 F pour 4 pers., sinon 30 F par pers. Théâtre Romain-Rolland, 18, rue Eugène-Varlin, 94801 Villejuif. M^o Louis-Aragon. Tél. : 01 49 58 17 00. Les 18, 19 et 20 nov. à 9 h 30, 10 h 30 et 15 h. Enfants : 20 F. Adultes : 40 F. Théâtre Jean-Vilar, 16, place Stalingrad, 92150 Suresnes. Tél. : 01 41 18 85 85.



éveil sonore, massages pour les bébés. Pas de consommation « culturelle », c'est d'abord le plaisir d'être ensemble et de partager un moment d'émotion. Communiquer par le toucher, découvrir ensemble des sons insolites, des histoires... Avec votre enfant, vous êtes les héros de ces aventures minuscules mais essentielles. Des professionnels expérimentés et chaleureux vous accompagnent dans ces explorations de l'imaginaire et des sensations. Michèle Thiabaudou, conteuse, vous transporte dans la grotte au baobab qui résonne d'histoires. Marie-Claude Ozanne, musicologue, titille les oreilles avec des vibrations, des crissements, des frottements. Et Elisabeth Dardart, psychomotricienne, vous apprend le massage des bébés. Des animations réservées aux adultes sont également proposées. Une conteuse initie les parents à l'art du conte oral. Un professeur de psychologie répond aux questions sur le développement du bébé. Et côté cuisine, une diététicienne dévoile tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur l'influence des protéines, des glucides et des lipides sur la croissance des enfants. A partir de 5

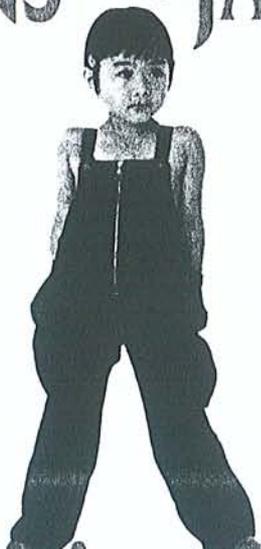
Nourritures affectives

À la maison de l'Ecole des parents, on aide à assumer ce rôle pas toujours facile. Pas question ici de déposer vos enfants pendant que vous faites quelques courses ! Rien ne se fait sans vous. Au programme de cette année, une nouvelle approche ludique : contes,

La maison de l'Ecole des parents, « Evell sonore » : à partir de 5 mois ; **« Massage des bébés »** pour les moins de 1 an ; **« Contes doudous »** de 2 à 4 ans. Tarifs de 10 F à 30 F selon revenus. Rens. horaires et préinscription (indispensable) au 01 44 93 24 10. 164, bd Voltaire, Paris 11^e. M^o Charonne.

SAVIEZ-VOUS QUE LA CAPITALE MONDIALE DU JEAN ÉTAIT OSAKA ET QUE SEUL, A PARIS, MIKI HOUSE PROPOSAIT CES "JEANS-CHICS" ?

JEANS IN JAPAN

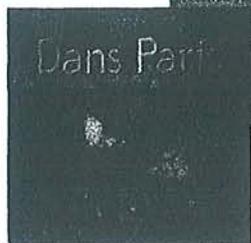


miki house

PLACE SAINT SULPICE : 74, rue Bonaparte • 75006 PARIS
PLACE VENDÔME : 366, rue Saint-Honoré • 75001 PARIS
PLACE DES VICTOIRES : 1, place des Victoires • 75001 PARIS

Chez soi, rien que pour soi

Bestiaire interactif. Une souris qui accouche d'une vache à tête d'oiseau, ou d'une girafe zébrée... Non, ce n'est pas le dernier scénario-catastrophe génétiquement modifié. C'est **Akakiliké**, un CD-Rom pour les tout-petits. Clic, double clic, roll over, cliquer-déposer, cliquer-glisser, le mulot obéit au doigt et à l'œil pour des jeux rigolos et astucieux. Complètement intuitif, ce CD-Rom à la navigation simple guide avec bonheur les premiers pas des tout-petits dans l'univers virtuel. Même dans le cyber-monde, nos amies les bêtes restent une valeur sûre. A partir de 2 ans. **CD-Rom Akakiliké** par Cécile Chaumet. Mac/PC. France Télécom Multimédia-Hatier-Vidéo Brousse. 189 F. Les mystères de Paris. Zoom avant : Paris, une rue dans Paris, une maison dans la rue, un escalier dans la maison... La comptine est connue. Ça s'emboîte et bien sûr, ça se déboîte joyeusement en un zoom arrière frénétique. Christophe Alline a créé un univers en volume, d'une beauté saisissante. Les objets mis en scène sont simples et évocateurs : des clés, un escalier, un nid, un œuf. Et de cette simplicité naissent mystère, poésie et profondeur. Entre l'ombre et la lumière, entre immobilité et mouvement. Très beau ! A partir de 2 ans. **Dans Paris** par Christophe Alline. Didier Jeunesse. 60 F.



CD-Rom : les nouveautés

Parmi les nouveautés de la rentrée, voici quelques titres que nous avons aimés.



Dès 2 ans
AKAKLIKÉ
Hatier / France
Télécom Multimédia /
Taxi Vidéo Brousse,
189 F.

On ne peut pas faire plus simple que ce CD-Rom. L'intention principale de ses concepteurs est d'initier les plus jeunes au maniement de la souris à partir de jeux d'éveil. L'univers choisi est celui, familier, des animaux. Douze activités sont proposées, de difficulté variable. Puzzles, cris d'animaux à déclencher, tableaux mystères... Le rythme est juste assez lent pour les débutants, l'environnement sonore très réussi. La photo domine. Un CD-Rom à découvrir sur les genoux de papa ou maman.

Sélection : Anne Gastineau

Pomme d'Api (Parents Plus - NOV 98)



Dès 5 ans
POUCE-POUCE, VOYAGE DANS LE TEMPS
Humongous /
GT Interactive, 299 F.

Ici, les enfants devront aider Pouce-Pouce à retrouver son chien Peps en embarquant dans la machine à remonter le temps du professeur Éclair. Une mission qui leur demandera astuce et mémoire pour explorer 4 époques différentes, utiliser les objets récoltés dans l'une pour surmonter une épreuve dans l'autre... Une aventure bien conçue, même si le graphisme et l'animation ne sont pas parfaitement réussis. (À noter, chez le même éditeur, la sortie de MARINE MALICE 3, jeux d'aventures pour les 5 ans et plus.)



Dès 5 ans
J'AI TROUVÉ !
Gallimard Jeunesse,
229 F.

Voici, pour les passionnés de jeux, une aubaine inespérée, une malle aux trésors ! Ils trouveront sur ce CD-Rom des jeux et encore des jeux d'observation, de logique, de mémoire, des jeux à inventer... dans des univers fourmillants d'objets miniatures en photo, de décors en volume. Les images sont belles, les activités variées, même si, au départ, les non-lecteurs risquent d'être un peu déroutés par la rapidité d'énoncé des consignes (heureusement, une fonction permet de les réécouter à volonté).

CE MOIS-CI, EN EXTRAIT DANS POMME D'API :



Dès 5 ans
ÇA FAIT PEUR
Bayard Presse / Ubisoft,
199 F.

Il ne s'agit pas de se faire peur mais, au contraire, d'appriivoiser ses peurs, de les nommer, de les comprendre et de les désarmer en riant et en jouant. Du tonnerre aux ogres, du noir au Yéti, tous les « fantômes » de l'enfance sont passés en revue. Documentaires, devinettes, jeux, possibilité de créer ses propres monstres, histoires à inventer... un menu varié dans un environnement rassurant et drôle. La navigation est simple, intuitive, bien adaptée aux petits. (Dans la même collection : ÇA SE TRANSFORME et IL Y A QUELQUE CHOSE DEDANS).

... pique-nique, on se donne un coup de main en cas de crevaison (des pneus ou du moral). Dès que l'on tient à vélo sans les petites roues. **Balades à vélo avec le Mouvement de défense de la bicyclette.** Gratuit, sans insc. Dim. 4 oct. : Bois de Boulogne, 30 km, Rdv 10 h, Carrefour des Cascades, porte de Passy, poss. de louer des vélos sur place. Bus RATP (70 F/), ... Rolland ... : Ménil-ottes Chau- 30, à l'Hô- Joël Slick ... : Les pe- 40 km, Rdv contact Joël

... !
... que qui ouvre ... haras de Na- ... haine de Saint- ... bonne nouvelle. ... n est confiée à ... ce de l'Art, mar- ... des Tuileries, ... on y court. ... visiter librement ... cour, le potager, ... tivité, en s'amu- ... à un jeu-ques- ... er la nature - en ... ateliers intergé- ... sés le week-end, ... es choux pendant ... participent à l'un ... ateliers nature, ... ge organisés pour ... e l'on sait dire ... **ferme du Piqueur,** ... k-end, 10 F/pers, gra- ... **Ateliers Intergénéra-** ... pour enfants de 4 à 12 ... w.-e. et vac. scol. (voir ... b. Au Jour le Jour). Tarif ... 0, 40 F; poss. Journée ... /2 journée. Dans le do- ... nt-Cloud, à 100 m de la ... me-la-Coquette (10 min. ... -Lazare). Résa. ateliers ... 53. Rens. 01 41 12 02 90.

pages ... du ... au 2 ... octobre 98 à Aubervilliers ... au théâtre de la Commune et au Cinéma le Studio ... 2 ... Edouard Poisson tél 01 46 33 52 52

MS ...veiller les regards

C D - R O M

Cliquer, un jeu d'enfant

AKAKLIKÉ. Initiation à l'ordinateur : comme son titre l'indique, ce CD-ROM s'adresse aux tout-petits



En chassant les papillons, l'enfant apprend à manier la souris

QUE fait instinctivement un enfant dès deux ans quand il est devant un ordinateur ? Il clique sur la souris. Partant de là, Cécile Chauvet, l'auteur d'*Akakliké* (« A qu'à cliquer »), a construit un univers ludique et charmant qui initie les tout-petits au pilotage d'un logiciel. L'histoire se déroule en musique, sans parole. Le personnage principal est le petit écureuil Akakliké qui dort beaucoup mais a une activité nocturne intense car ses rêves sont autant d'introductions à de nombreuses activités d'éveil (un livre de coloriage est joint au CD-ROM).

Les jeux les plus simples consistent à promener sur l'écran le pointeur de la souris qui se transforme notamment en éponge pour enlever la buée d'une image et la découvrir peu à peu. Les

développe l'autonomie du tout-petit qui associe le fait de cliquer et de déclencher des actions. Au départ, le petit écureuil se promène dans un arbre creux où se trouve différentes portes. C'est l'enfant qui décide de l'endroit où va se diriger Akakliké pour aller dormir et, partant de là, des rêves qu'il fera ensuite. Le menu, par contre, réside à deux opérations (augmenter le son et quitter le logiciel), convient aux deux ans mais moins à ceux qui ont déjà quatre ans ou aux parents qui souhaitent retrouver tout de suite une activité en particulier. Le fait de voir systématiquement ce gros dormeur d'écureuil entrer dans un passage secret de l'arbre, glisser sur un petit toboggan et se mettre en boule pour trouver le sommeil amuse beaucoup les petits. Cette scène répétitive, qui aurait tendance à lasser les plus grands, leur montre un univers qu'ils connaissent bien. Du coup, la sieste se transforme en jeux et en avant pour les aventures.

■ *Hâtier/France Télécom Multimédia/Taxi Vidéo Brousse, PC et Mac, 189 F (prix indicatif).*
Agnès Batifoulier

Drôles de petits monstres

LA GRANDE AVENTURE DE PABO. - Les petits entre quatre et sept ans raffolent des monstres. La tribu des Pabo, Pabette et compagnie les invite à préparer la « Fête des Oreillers ». Dans une maison loufoque et colorée, l'enfant part à la découverte d'objets indispensables qu'il devra collecter ou échanger en réussissant diverses épreuves ludiques. Grâce à une interface vite comprise, il participe activement et de

Créer de fabuleuses histoires

CRÉASTUDIO. Libre cours à l'imagination. L'enfant doit inventer et mettre en scène un jeu de rôle moyenâgeux, dont il sera aussi le héros

CRÉASTUDIO, dont l'action se situe au Moyen Âge, conduit les enfants (à partir de huit ans) à réaliser leur propre scénario de jeu de rôle. Réalisé par Agnès Batifoulier, le jeu propose de créer une histoire à partir de scénarios déjà

■ *REASTUDIO, dont l'action se situe au Moyen Âge, conduit les enfants (à partir de huit ans) à réaliser leur propre scénario de jeu de rôle.*

SORTIES

CONNAISSANCES Volcans
Laves incandescentes, gerbes rougeoyantes, éruptions sous-marines, colonnes de cendres et de vapeurs..., tous ces phénomènes sont présentés et expliqués dans ce double CD-Rom. Un beau travail de vulgarisation scientifique sous la direction de Jacques Durieux, volcanologue et auteur de nombreux reportages. Le Carnet Multimédia permet aussi un accès au site Internet Volcans (www.syrinx.fr).
■ *Syrinx, PC et Mac, 349 F.*

L'Encyclopédie de la mer : les océans et la vie marine
En circulant dans L'Océanscope, un centre virtuel de recherche sous-marine, l'utilisateur peut explorer les origines des océans et leurs fonds en prenant place à bord de l'un des engins amarrés autour du centre : vidéos, photos, fiches d'information et témoignages. Les plus jeunes pourront également découvrir le monde marin avec le CD-Rom junior inclus dans le coffret.
■ *Enume, PC et Mac, 299 F.*

L'Encyclopédie des vins de France
Le vignoble français, ses appellations, ses cépages et son histoire. Dans la version en

s'est senti « trahi ». Il a détesté en bloc l'interprétation « cabotine » de Nicholson, la transposition « prétentieuse et ridicule » de son roman, lui préférant une version platounette tournée pour la télévision.

Mais King a beau clamer son amour exclusif pour les nanars horribles de

celle seule la pire des prisons pour un créateur : celle du succès, qui vous enferme dans un genre, dans un personnage. Pourtant, mi-cynique, mi-rigolard. Stephen King aime ses barreaux dorés : « *Ecrire, c'est comme se débarrasser de quelque chose. On se sent mieux après. Sauf que, moi, j'en fais des tapis que je vends...* »

Cécile Mury

Ecrans

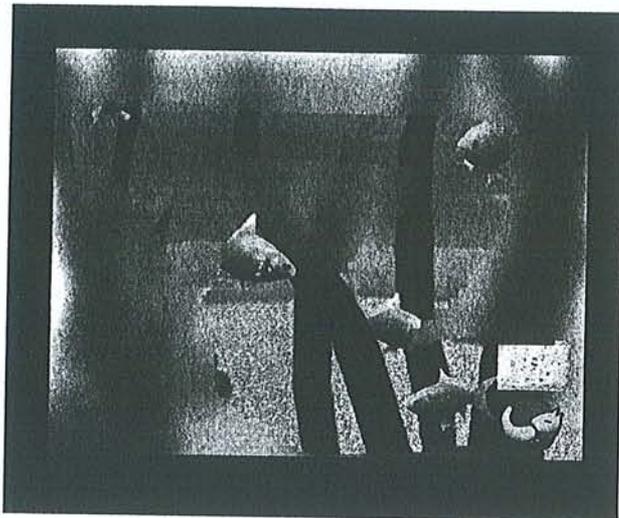
La mini petite souris

CD-Rom

Akakliké

@@@

De plus en plus tôt !... Après la vague de CD-Rom pour « étudiants de maternelle », voici les jeux interactifs destinés aux (vraiment) tout-petits. A ceux, du moins, dont les parents ne craindront pas de jouer les apprentis sorciers en plantant leur bambin devant l'ordinateur dès l'âge de 18 mois. Que leur audace soit récompensée : *Akakliké* fait un usage original et varié de toutes les ressources



A partir de 18 mois, des jeux interactifs originaux et variés.



**Les Flèches Fnac,
un label pour s'y retrouver
dans l'univers des cédéroms.**

Chaque mois, la Fnac sélectionne des nouveaux cédéroms retenus pour leur facilité d'installation, la qualité de leur réalisation et l'intérêt de leur contenu.

Ludo-éducatif (- de 7 ans) :

Akakliké	(Hachette Multimédia)
Ça fait peur	(Bayard / Ubi Soft)
La grande aventure de Pabo	(Gallimard Jeunesse)

Ludo-éducatif (+ de 7 ans) :

J'ai trouvé	(Gallimard Jeunesse)
Sam Pyjam	(Humongous / GT Interactive)
Mon 1 ^{er} corps humain	(Havas Interactive)
Forestia	(Laser Media / Eidos)

La Fnac s'engage à vous rembourser les Flèches Fnac dans les 30 jours si vous n'en êtes pas satisfait.

La Fnac, 50 magasins en France
et aussi Fnac Direct, la Fnac à domicile :
www.fnac.fr et **3615 Fnac** (2,23 F TTC la minute)



de l'interactivité. Comme son titre ne l'indique pas, même pas besoin de cliquer pour s'amuser, et peu importe si le geste n'est pas encore très précis : le moindre mouvement de la souris déplace une grosse éponge sur la vitre embuée d'un aquarium, promène un rond de lumière dans un paysage nocturne...

Chemin faisant, l'enfant découvre, sous forme de montage photographique, des dizaines d'animaux familiers et s'initie au maniement du mulot. Les plus expérimentés, s'ils s'amuse à faire glisser des objets sur l'écran, trouveront d'autres possibilités de jeu à leur mesure.

Guidé par le petit écureuil animé qui sert d'interface, on se laisse captiver par cet univers à la fois réaliste et poétique. L'habillage sonore et la musique, très réussis, y sont pour beaucoup, et tranchent avec la stridence répétitive de trop de titres pour enfants ● **Nelly Alard**

Ed. Hatier. Pour Mac et PC, 189 F.

Jeu

Grand Prix Legends

@@@

En 1967, courir en formule 1 avait sans doute un « goût » différent d'aujourd'hui : pas d'électronique, peu de caméras et beaucoup d'audace transformaient chaque course en un combat où le couple homme-machine luttait pour sa survie tout autant que pour le résultat. Pour s'en convaincre, il suffit de parcourir les onze tracés fidèlement reconstitués dans *Grand Prix Legends* : parapets des corniches de Monaco, bosses du Nürburgring, bas-côtés jalonnés d'arbres à Monza ou d'habitations à Spa-Francorchamps sont autant de pièges mortels aujourd'hui disparus des circuits. Le grand mérite de cette simulation,

autre qu'elle permet une plongée dans l'histoire de l'automobile, est de revenir à une conduite plus « humaine », dégagée des contraintes technologiques. A cette époque, lorsqu'une voiture sortait de la piste, on n'invoquait pas des pneus trop froids ou un mauvais réglage des suspensions : c'était la faute du pilote, comme ce sera la faute du joueur s'il commet un beau « tout-droit » dans le « S » de Masta. Secondé par une carte accélératrice 3Dfx, tout micro équipé de *Grand Prix Legends* se transforme en Ferrari 312 ou en Lotus-Ford 49 pour produire un spectacle impressionnant de réalisme mais également de difficulté. Des aides au pilotage permettent heureusement aux pilotes amateurs de ne pas se décourager trop vite. Quant aux options de course en multijoueurs, elles risquent de faire chuter sérieusement la productivité de certaines entreprises...

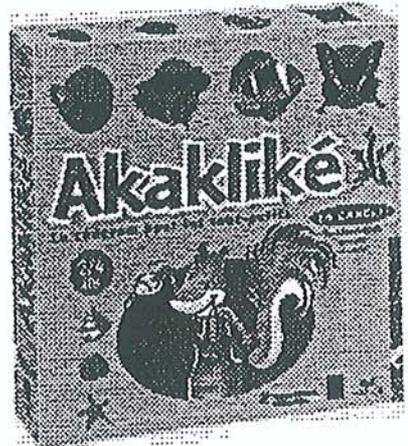
Philippe Seller

Ed. Sierra. Pour PC, 320 F.

www.lavache.com 09/98

France (2) - un cdérom pour les tout-petits

Ce cdérom est une merveille d'invention et une grande réussite : destiné aux enfants de 2 à 4 ans, il a été conçu pour leur faire découvrir intuitivement le fonctionnement de la souris ("à chaque clic, une surprise"), en suivant les pas de l'écureuil **Akakliké**. Les activités présentées sont nombreuses, où bruits rigolos et formes nouvelles feront découvrir plus de 70 animaux ... dont une **vache très particulière**, puisque le jeu qui la concerne consiste à changer sa robe de couleur : elle deviendra alors vache-perroquet ou vache-zèbre, ou les deux mélangés ! (Vous voulez contempler la carte-postale d'Akakliké ? **Facile** !)



Ce cdérom est une coproduction France Télécom Multimédia - Editions Hatier - Taxi Vidéo Brousse. Il est sorti en librairie fin août, et il est vendu au prix de 189 francs français. Pour en savoir plus : <http://www.editions-hatier.fr/cdrom/index.html>

Suisse : bande de veinards !

En voilà qui ont bien de la chance : les suisses sont certainement les seuls au monde à pouvoir aller faire leurs courses dans des magasins spécialisés en produits-vache !



HELLOKIDS

• Collectif

Chanter en travaillant est désormais possible : il suffit d'avoir entre sept et douze ans et de vouloir s'initier à la langue anglaise. Ce cédérom propose un environnement ludique pour une première approche de la langue. Chansons, jeux et tableaux colorés donneront aux enfants les rudiments grammaticaux et un opulent vocabulaire. Il est accompagné d'un livret de trente-deux pages plein d'exercices et de conseils pour les parents.

DIDIER/SLAN - 195 F

MON PREMIER ATLAS SUPER GÉNIAL

• Collectif

Ce cédérom est destiné aux enfants de quatre à neuf ans. Muni de son passeport, l'apprenti explorateur sillonne le monde en collectionnant cartes postales et autocollants. Au cours des dix-neuf voyages intercontinentaux possibles, il apprend une myriade de choses sur les gens et les animaux qui peuplent la Terre. Les nombreuses cartes s'animent sur un simple clic : l'enfant peut survoler la stratosphère et regarder le monde. C'est magique!

NATHAN/LIRIS INTERACTIVE - 299 F

ATOUT CLIC CM1

• Collectif

Ce cédérom est un espace de travail et de jeux idéal pour les élèves de CM1. Il reprend le programme de toutes les matières et en distribue les notions grâce à des jeux et des exercices amusants. Même les leçons deviennent agréables à suivre. Il intègre un atlas interactif, des diaporamas et des animations. Ceux qui l'auront mérité pourront se promener et jouer dans une ville en 3D. Des heures de savoir à grignoter en s'amusant.

HACHETTE MULTIMÉDIA - 299 F

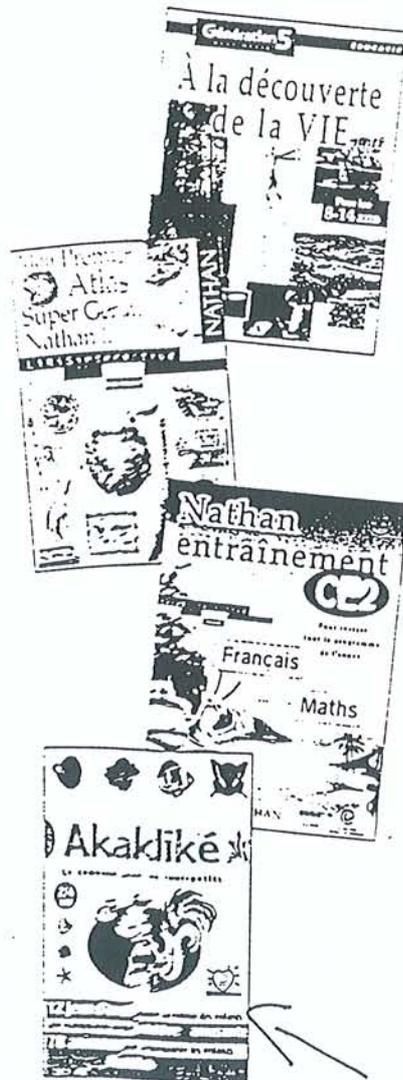


À LA DÉCOUVERTE DE LA VIE

• Collectif

Qui plus qu'un extra-terrestre peut poser un œil neuf sur la vie terrestre? Moufi, avec ses oreilles pointues et ses questions naïves, débarque sur la Terre avec pour mission de recueillir le maximum d'informations sur les différentes formes de vie et... de rapporter un spécimen de chaque espèce. Dans les cinq milieux naturels abordés (eaux douces, mer, montagne, campagne, forêt), l'enfant lui sert de guide et l'aide à trouver les bidons de carburant vert dont il a besoin pour retourner chez lui. Un voyage magique, ludique et pédagogique.

GENERATIONS 5 MULTIMEDIA - 299 F

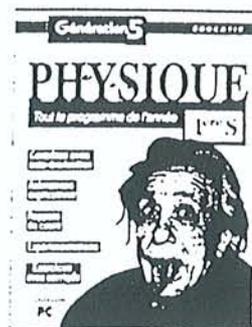


AKAKLIKE

• C. Chazotte, musique de F. Le Bars

Au cours de ses aventures informatiques, Akakliké l'écureuil, saute de branche en branche et pénètre dans des univers peuplés d'animaux. Des girafes à tête de vache, des poissons à queue de zèbre, c'est à l'enfant de choisir. À partir de deux ans, il peut s'exercer à jouer avec la souris (de l'ordinateur cette fois) à explorer ainsi le monde multimédia. Une ambiance douce et bucolique, qui séduira même les parents.

HATIER/TAXI BROSSE/FRANCE TÉLÉCOM MULTIMÉDIA - 299 F



PHYSIQUE

• Collectif

Les dix-sept chapitres de ce cédérom reprennent fidèlement le programme de physique de la première S. Les rappels de cours donnent un résumé complet des lois physiques étudiées, tandis que les animations permettent de les visualiser et de les expérimenter. Côté exercices, il est possible de choisir parmi des milliers de sujets et de s'aider d'outils très utiles, comme une calculatrice évoluée ou la table des unités. Un professeur virtuel vient corriger et commenter les résultats.

GENERATION 5 MULTIMEDIA - 349 F

NATHAN ENTRAÎNEMENT

• Collectif

Venant compléter les devoirs accomplis à l'école, ces deux galettes interactives ont pour objectif d'entraîner l'enfant à la révision et de lui fournir une méthode de travail. Le cédérom couvre tout le programme de CE2, en mathématiques et en français. Chaque notion du cours est représentée par une multitude d'exercices progressifs, accompagnée de dizaines de jeux de logique, de mémoire et d'adresse.

NATHAN/LIRIS INTERACTIVE - 349 F

ENGLISH +

• Collectif

Cette méthode d'apprentissage de l'anglais sur cédérom est la plus vendue en France. La nouvelle édition (deux cédéroms) intègre un puissant système de reconnaissance vocale qui permet de s'entraîner plus efficacement pour parler cette langue de manière vivante. Une liaison Internet «English Web connection» permet l'accès à de nombreux exercices supplémentaires et à des informations sur les villes visitées dans le jeu d'aventure. Dans la même collection : deux cédéroms pour chacun des cinq niveaux, du débutant au «business».

EMME INTERACTIVE - 449 F



REPUBLIQUE DU CENTRE

Ojd : 61101

RUE DE LA HALTE
45400 SARAN

Tel: 02 38 78 79 80
15 SEPTEMBRE 98

(Quotidien)
VJ - 775274

Argus de la presse FAXES



D4S/1 - LA RÉPUBLIQUE DU CENTRE
MARDI 15 SEPTEMBRE 1998

2

RENTÉE PRATIQUE

« Akakliké », un cédérom pour les tout-petits

LES éditions Haier, France Télécom Multimédia et Taxi Vidéo Brousse présentent un cédérom (Mac et PC) pour les enfants de 2 à 4 ans intitulé « Akakliké ».

Douze activités d'éveil sont présentées par l'écureuil Akakliké qui propose de découvrir depuis son arbre, en poussant des portes, des animaux souvent farfelus comme des vaches à tête d'oiseau ou des moutons-girafes dans un environnement photographique et accompagné de sons animaliers réels.

La manipulation est simple, l'enfant apprend à se servir de

la souris. Il peut interrompre ou reprendre son jeu, corriger ses erreurs et avancer.

Le choix d'un jeu et la navigation ne dépendent pas de la réussite au jeu précédent et pour accéder à un jeu, il suffit de cliquer sur l'une des portes et de se laisser guider par l'écureuil.

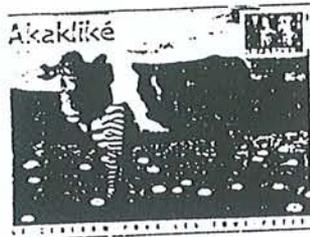
Réalisé par MédiaLine production et conçu par Cécile Chaumet, ce cédérom, à la fois jeu et activité d'éveil adapté au rythme des tout-petits, s'accompagne d'un cahier d'activités avec des pages de coloriage ou de jeux.

Il est diffusé au prix public de 189 F.

POINT DEVUE

10

23.29/09/98



Cédéroms

Akakliké

Maintenant les tout-petits peuvent se lancer (presque) sans filet dans l'informatique. Akakliké est un cédérom qui leur est spécialement destiné. Vaches à tête d'oiseau, poissons-girafes, ils vont partir à la découverte d'un étonnant bestiaire. Mille surprises les attendent. De quoi, dès deux ans et pendant les années "maternelle", s'amuser et apprendre tout doucement à manier la souris avec l'aide d'Akakliké l'écureuil... ■
Akakliké, cédérom Mac/Pc. Hatier/France-Télécom Multimédia/Taxi-Vidéo Brousse. Prix public 189 FF.

POINTS DE VENTE

O.J.D : 20210 16 Septembre 1998

CD-Rom Akakliké

Éditeurs : Éditions Hatier,
France Télécom et Taxi Vidéo
Brousse

Commentaire : Conçu pour les enfants de 2 à 4 ans, ce CD-Rom offre douze activités simples et ludiques déclinées en plusieurs niveaux de difficultés. En suivant le petit écureuil Akakliké, la manipulation d'une souris devient un jeu d'enfant !

Lancement : en cours.

Prix : 189 francs.



Hebdomadaire
26 août 1998
OJD : 8.000 ex

A cliquer cette semaine

www.renault.com

RENAULT MISE SUR LA TECHNIQUE DU PORTAIL

L'un des plus gros investisseurs sur le Net en France, Renault fédère l'ensemble des sites de sa marque. Sorte de portail dédié à l'univers du constructeur, *renault.com* mobilise quatre personnes à plein temps, deux au Studio Grolier, prestataire du site, et deux chez Renault. La navigation s'oriente selon trois entrées principales : "Go local", index de tous les sites existants par pays, par produits ou par thèmes ; "l'Entreprise", recueil réactualisé des informations corporate ; et "Produits et services", un magazine pratique. Bilingue, assorti d'un moteur de recherche censé trouver n'importe quelle information concernant Renault, le site offre une entrée spécifique pour la presse. En septembre, il sera enrichi par des cours de Bourse en temps réel, et le Studio Grolier devrait bientôt animer un magazine de l'innovation automobile, un "Club Junior" et un "Club Renault".



www.winwise.fr/parisbalades

FRANCE TELECOM MULTIMÉDIA S'ACCROCHE AUX 2-4 ANS

De plus en plus implantée sur le marché ludo-éducatif, France Telecom Multimédia vient de sortir en coproduction avec Hatier et Taxi Vidéo Brousse *Akakiké* (i.e. "Il n'y a qu'à cliquer"), un CD-Rom pour les enfants de 2 à 4 ans. Les douze jeux de ce titre développé par Médialine Production et conçu par Cécile Chaumet ont pour but de familiariser les petits avec le monde enchanteur des images artificielles et de leur apprendre à manier la souris.

www.winwise.fr/parisbalades

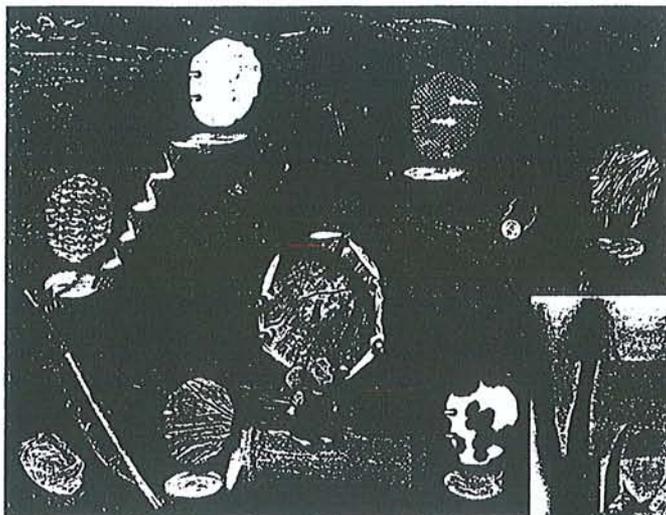
QUAND INTERNET POUSSE À LA BALADE PARISIENNE

Auteur des pages tourisme de Wanadoo, la maison Dessillages a profité des vacances pour perfectionner *ParisBalades*, guide interactif pour les amoureux de la capitale. Une base de données SQL a été installée à partir des contenus éditoriaux de *Pariscope*, du *Figaro* et de *l'Officiel des spectacles*. « Offrant des recherches multicritères, elle permet de s'informer sur les 150 à 200 visites guidées proposées dans Paris chaque jour », indique Claudia Renau, responsable de Dessillages. Pour l'instant cantonné à la navigation géographique à partir de la carte interactive de Paris, le site se visite aussi de manière thématique. Enrichi de textes portant sur l'histoire et l'économie, *ParisBalades* doit bientôt s'élargir à l'Ile-de-France.



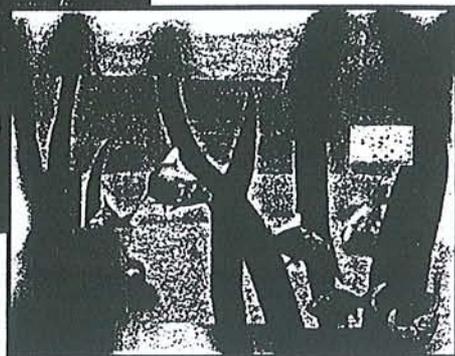
L'enfance de l'art

C'EST À UNE RÉJOUISSANTE VISITE DANS LE MONDE ANIMAL QUE SONT CONVIÉES LES CHÈRES TÊTES BLONDES. ELLES POURRONT, DÈS DEUX ANS, SE FAMILIARISER AVEC L'OUTIL INFORMATIQUE, TOUT EN S'AMUSANT, NATURELLEMENT.



Les diverses activités sont dissimulées derrière de jolies portes.

Nettoyer l'écran pour faire apparaître des images, ou comment apprendre simplement à utiliser la souris.



AKAKLIKE

- ★ Age 2-4 ans • CONFIGURATION MINIMALE
- ★ CONSEILLÉE PC Pentium 90, 16 Mo de Ram,
- ★ lecteur 8x • Version française • Prix environ 190 francs •

• Edité et distribué par Hatier/Taxi Vidéo Brousse/
France Télécom Multimédia : 01 41 23 60 37 •

Il n'est jamais trop tôt pour initier les petits au multimédia. Dès deux ans, vous pouvez en effet leur faire découvrir *Akakliké*,

un attachant logiciel d'éveil. Guidés par un ravissant écureuil, ils déambulent joyeusement dans un décor très ludique. Celui-ci présente d'abord les formes, les couleurs et les matières (bois, fourrure, plumes, écailles...), créant ainsi un environnement délicat et convivial. Pas d'agressivité, donc, ni d'excentricité. Les bambins font leur premiers pas dans la virtualité en douceur. Le petit écureuil se promène dans un terrier et leur révèle douze activités dissimulées derrière des portes. Si elles sont numérotées, c'est que leur difficulté est progressive. Pas question en effet de réaliser une tâche complexe dès le début.

Simple et formateur

Dans un premier temps, il suffit donc simplement de nettoyer l'écran en déplaçant la souris pour faire apparaître de jolies images, ou de promener une lampe torche dans la nuit pour surprendre des animaux dans un pré. Lorsque les petits

sont familiarisés avec cet outil, des activités plus élaborées leur sont proposées (puzzles, dessins à créer...). Partout, on rencontre de charmantes bestioles, pour apprendre aux chérubins à mieux connaître leur lieu d'habitation, leur cri, leurs empreintes... Enfin, les enfants se régaleront en coloriant le joli livret qui accompagne le CD-Rom.

A la fois simple et formateur, *Akakliké* tend à développer la logique, l'imagination et la capacité d'anticipation. Avec beaucoup de savoir-faire, il conduit à une maîtrise aisée de l'outil multimédia en favorisant les acquisitions fondamentales de l'enfance. En ce sens, c'est donc une véritable réussite.

Katia Choquer

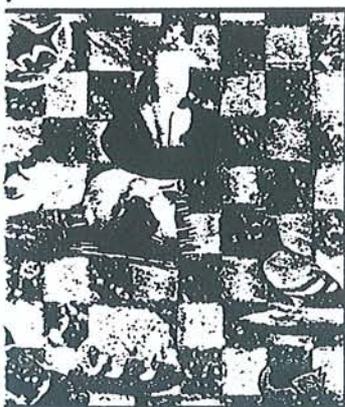
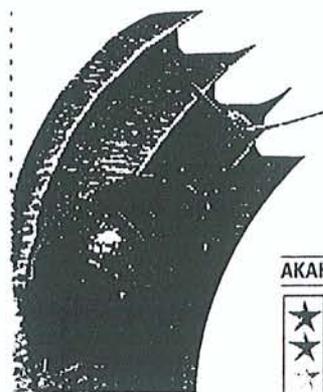
L'avis de

- Plein de gentils animaux.
- Des jeux simples et colorés.

Du bon logiciel d'éveil

Les éditeurs sont de plus en plus nombreux à proposer des logiciels d'éveil aux tout-petits : il est désormais possible d'installer sa progéniture devant un écran dès l'âge de dix-huit mois. Il convient pourtant d'être vigilant, car l'offre est aussi multiple qu'hétérogène. Concevoir un programme destiné aux moins de quatre ans nécessite souvent le recours à des pédagogues et à des psychologues.

Akakliké, quant à lui, est né du désir d'une jeune maman, Cécile Chaumet, de créer un jeu pour son fils. Il s'agissait alors de trouver des activités à la fois cohérentes, claires et intuitives dans lesquelles le bambin pourrait naviguer de façon autonome. Son second souci était d'inventer un univers riche et coloré, qui puisse coïncider avec l'imaginaire enfantin, tout en l'habituant à un nouvel environnement. Comme leur nom l'indique, ces CD-Rom d'« éveil » doivent en effet aider les plus jeunes à acquérir des notions aussi fondamentales que le langage, les couleurs, le monde extérieur... Pas si facile que cela, finalement.



Tout plein d'animaux dont il faut apprendre à reconnaître le cri, la manière de vivre, les empreintes...

truc
Pour quitter une activité, il suffit de cliquer sur le petit écureuil qui dort en bas à droite de l'écran.

Initiation

Pour les 3-4 ans, un CD-Rom soigné et joyeux comportant douze jeux d'éveil remplis d'animaux bizarres, présentés dans un petit cahier avec coloriages et conseils pour les parents.

**CD-Rom Mac/PC « Akakliké » (Hatier/
France Telecom, 190 F).**

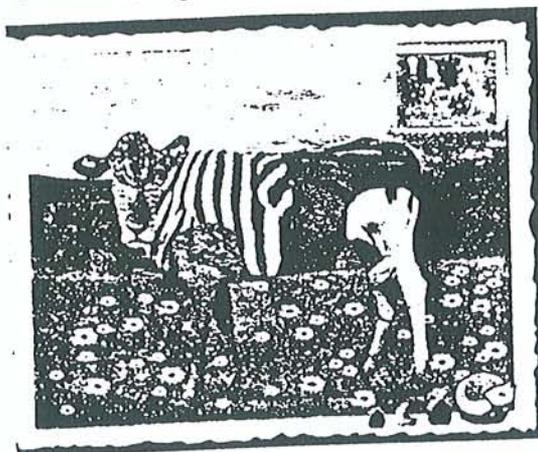
→ Éveil : Akakliké

Un bestiaire sans parole

Les éditeurs de CD-Rom ludo-éducatifs nous ont habitués à proposer aux tout-petits des univers entièrement dessinés. Alors, miser sur la photographie dans un titre destiné aux moins de 4 ans, voilà qui change nos habitudes ! Et le

résultat, *Akakliké*, est une vraie réussite, un modèle de gaieté et d'inventivité. Tout d'abord, les photos d'animaux sont magnifiques. Ensuite, le traitement des clichés est audacieux : des fragments de photographies ont été utilisés en guise de textures, et des photos camouflées, recomposées ou modifiables à volonté font d'*Akakliké* un

En cliquant sur les parties du corps de la vache, on change les textures et on compose sa vache à soi.



splendide imagier multimédia. Enfin, les activités proposées sont étonnantes. De jeu de cache-cache en puzzles animaliers, en passant par la composition de tableaux farfelus, l'enfant laisse aller son imagination au cours de douze activités (six se déclinent en trois niveaux de difficulté), tout en apprenant à maîtriser le maniement de la souris. *Akakliké*, c'est aussi le nom du petit écureuil (seul personnage dessiné) qui sert de guide aux enfants : il faut l'entraîner devant une porte et le faire entrer pour accéder aux jeux d'éveil. Mais ça, l'enfant devra le découvrir tout seul : aucune aide, aucun menu ne le lui



Pour : qualité des photos, musiques originales et ingéniosité des activités
Contre : le manque d'aide et d'encouragement aux enfants

indique. Quelques mots d'explication ou d'encouragement auraient aussi été les bienvenus. Toutefois, les activités sont accompagnées de musiques originales et de bruitages bien adaptés aux enfants. L. T. Hatier - France Télécom Multimédia, 200 F TTC
Tél. : 01 49 54 49 54
Fax : 01 40 49 00 45
www.editions-hatier.fr

LE PROGRES

O.J.D : 438312 10 Septembre 1998



Débuts. - Hatier s'est préoccupé des tout petits. "Akakliké" est destiné aux enfants de 2 à 4 ans. Douze activités d'éveil aussi simples que ludiques (puzzles, chasse aux papillons, tableaux, etc.) combinent la découverte des animaux et l'apprentissage du maniement de la souris (du simple clic au cliquer-déplacer). L'ordinateur est ainsi mis, par le jeu, à la portée des plus jeunes. Une réussite dans une entreprise pourtant délicate.

Akakliké. - Édité par Hatier. CD-Rom hybride Mac et PC. 189 francs.



Quotidien
21 août 1998
OJD : 59.000 ex

Akakliké, un CD Rom pour les tout-petits

Les éditions Hatier, France Télécom Multimédia et Taxi Vidéo Brousse présentent un CD-Rom (Mac et PC) pour les enfants de 2 à 4 ans intitulé «Akakliké».

Douze activités d'éveil sont présentées par l'écureuil Akakliké qui propose de découvrir depuis son arbre, en poussant des portes, des animaux souvent farfelus comme des vaches à tête d'oiseau ou des moutons-girafes dans un environnement photographique et accompagné de sons animaux réels.

La manipulation est simple, l'enfant apprend à se servir de la souris. Il peut interrompre ou reprendre son jeu, corriger ses erreurs et avancer. Le choix d'un jeu et la navigation ne dépendent pas de la réussite au jeu précédent et pour accéder à un jeu, il suffit de cliquer sur l'une des portes et de se laisser guider par l'écureuil.

Réalisé par MédiaLine production et conçu par Cécile Chaumet, ce CD-Rom, à la fois jeu et activité d'éveil adapté au rythme des tout-petits, s'accompagne d'un cahier d'activités avec des pages de coloriage ou de jeux.

Il est diffusé depuis le 19 août au prix public de 189 francs.

Ils aiment
la vie...

PARENTS

N° 82 - SEPT 1988
20 F

d'elles

AKAKLIKE

Voilà un CD-ROM pour les tout-petits, fort bien fait. Les Editions HATER, FRANCE TELECOM MULTIMEDIA, TAXI VIDEO BROUSSE se sont associés pour proposer aux 2-4 ans de douze jeux d'éveil adaptés aux rythmes des enfants, 70 animaux pour jouer avec AKAKLIKE l'écureuil, avec une manipulation simple, intuitive et amusante. La « souris » n'aura plus de secret pour les petits utilisateurs !

Un écureuil au royaume des animaux

**** AKAKLIKÉ

Par les éditions Hatier, France Télécom Multimédia et Taxi Vidéo Brousse

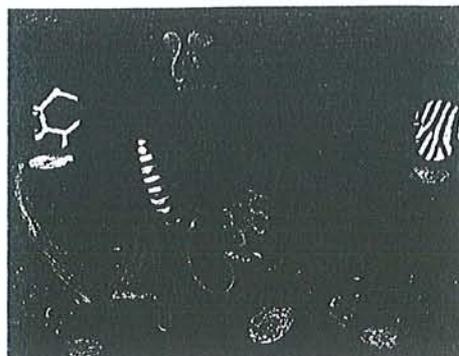
190 F TTC environ. Pour PC et Mac

Ce CD-Rom a pour objectif de familiariser les tout-petits avec l'outil informatique tout en leur offrant un univers ludique qui met en scène des animaux.

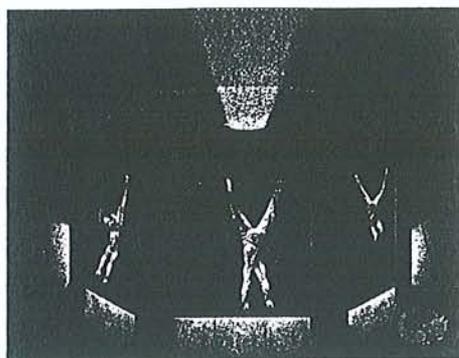
Avec Akakliké, le petit écureuil vêtu d'une salopette bleue, se cache un effet sonore ou visuel derrière chaque clic de souris : une vache à tête de léopard, le miaulement d'un chat ou une chasse aux papillons. Dans la lignée des publications de l'éditeur Hatier, le produit est à vocation éducative. Il initie les enfants de 2-4 ans à la manipulation de la souris tout en leur faisant découvrir un univers peuplé de plus de 70 animaux. Douze activités d'éveil sont proposées, certaines déclinées en plusieurs niveaux de difficulté. L'accès se fait par l'intermédiaire de douze portes sur lesquelles il suffit de cliquer. L'écureuil Akakliké, la seule représentation animée du CD-Rom, accompagne l'enfant lors de ses déplacements. L'éditeur a choisi de photographier de vrais animaux et d'enregistrer leur cri dans la nature. L'imagination et la créativité du bambin sont sollicitées : s'il souhaite que sa girafe soit zébrée, il l'obtiendra !

Un produit qui favorise l'échange parents-enfant

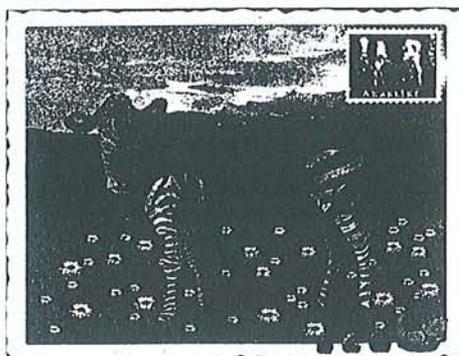
Les douze portes sont réparties en deux tableaux distincts, le deuxième comprenant des activités un peu plus complexes. Pour chacune d'entre elles, la liberté et le rythme de l'enfant sont respectés. Il n'a pas besoin de réussir une activité pour en débiter une autre. Etant donné l'extrême jeunesse du public à qui il s'adresse, l'éditeur accorde une place importante aux parents. Pas de mode d'emploi sous forme de voix *off*, juste une musique attrayante, un bruitage soigné. Les commentaires sont laissés au soin des parents. Pour les aider dans l'apprentissage du rôle d'animateurs, un cahier d'activités leur donne des conseils pratiques susceptibles de familiariser l'enfant avec l'univers du multimédia. Les douze activités du CD-Rom y sont brièvement présentées.



SUIVEZ LE GUIDE ! L'enfant démarre une nouvelle activité en cliquant sur l'une des six portes vers laquelle l'écureuil se déplace.



LA BOÎTE À IMAGES Lorsque le singe apparaît, on clique sur lui sans relâcher la pression pour le voir sauter de branche en branche.



FARFELU En cliquant sur les différentes parties du corps de l'animal, on peut arriver à une vache à tête de léopard et à corps d'oiseau.

En conclusion Concernant l'élaboration d'*Akakliké*, la balance a nettement penché en faveur de la pédagogie et de l'initiation au multimédia. Le côté ludique (jeux et coloriages inclus) s'en trouve un peu négligé. Néanmoins, le soin accordé au réalisme et à l'esthétisme en fait un produit de qualité aussi bien d'un point de vue sonore que graphique. ■

Stéphanie Molinier

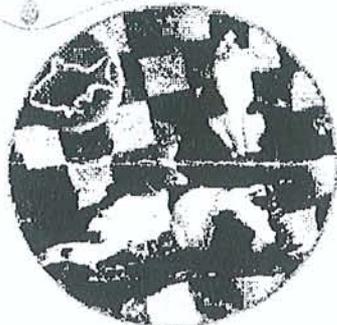
Dès 3 ans

PC Titmouse
Acit 3 ans



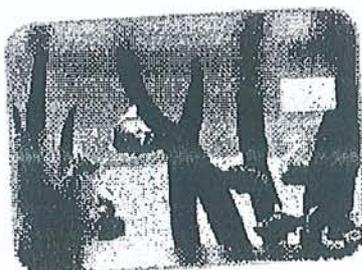
le petit coin

À croquer

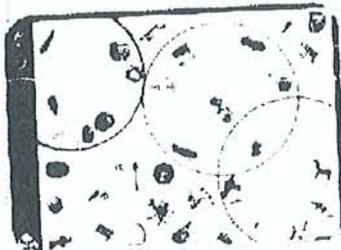


Akakliké... pour découvrir des tas d'activités vraiment craquantes pour les bouts d'chou. Dans un décor original qu'on a presque envie de toucher, un petit ecureuil guide les enfants vers des puzzles, des coloriages, une chasse aux papillons... Chaque écran permet de découvrir les animaux et la nature. C'est simple et beau. Il suffisait d'y penser !

Titmouse
3 ans - 120 F



C'est vraiment le bazar ici ! Comme dans la chambre de votre petit frère ! Ce logiciel va sûrement l'amuser alors. Peut-être même apprendra-t-il à ranger ses affaires puisque



l'une des activités propose de classer des objets en fonction de leur famille. À part cela, votre benjamin pourra résoudre des énigmes, faire fonctionner un drôle de toboggan et même créer ses jeux. Il sera tellement absorbé par ces activités qu'il en oubliera de sortir tous ses jouets qui encombrant son antre !

Titmouse - 120 F



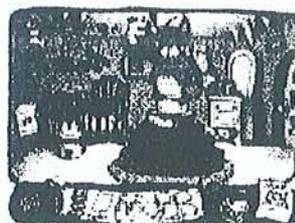
Pabo pas bête

Le petit monstre Pabo a de drôles d'occupations. Il cherche des oreillers ! Sans doute pour s'offrir une mégasieste à la fin de l'aventure dans laquelle il entraîne les plus petits. Avec lui et ses amis Pabette, Gnbouille et Oncle Patafarte, ils vont arpenter les différentes pièces de la maison pour préparer des gâteaux, décorer la maison ou écrire des histoires, tout ça en apprenant plein de choses naturellement !

Titmouse - 120 F



WELCOME



Flibust juniors



À l'abordage moussaillons ! du navire des p il va falloir retr les morceaux e carte au trésor de gagner l'île caché le butin corsaires. En r chères têtes b pourront dégo de drôles d'eng flottante à l'ai du canon magi construire des maquettes de bateaux rigolo: observer l'univ fantaisiste de mers du Sud g au télescope. Plutôt sympa l'ensemble. Les Grandes A an Fisher Price Le Bateau des Fisher Price, David 300 F



Multimedia

in a neque qui!
ambition

Bernard TANI

Directeur Général Adjoint

France Telecom Multimedia Edition

10 rue de Valenciennes - 75013 Paris
Téléphone: 01 40 15 30 00
E-mail: Bernard.Tani@francetelecom.fr

Culture et de la Communication

Tani Paris Cedex 11 - Téléphone : 01 40 15 30 00

29 JUIN 1998

La Ministre

Monsieur Gérard EYMERY
Président Directeur général de
France Télécom Multimédia
103, rue de Grenelle
75007 PARIS

→ MB → Bernard TANI

CCA/CC/141449
HVO

Monsieur le Président directeur général,

Vous avez bien voulu me faire parvenir un CD Rom pour les tout-petits, intitulé *Akakliké*.

Je vous remercie vivement de cet envoi ainsi que du petit mot qui l'accompagnait. Sensible à cette attention, croyez bien que je ne manquerai pas de prendre connaissance de ce document qui place la technologie au service de la pédagogie et de la créativité.

Je vous prie d'agréer, Monsieur le Président directeur général, l'expression de ma considération distinguée.

Catherine TRAUTMANN

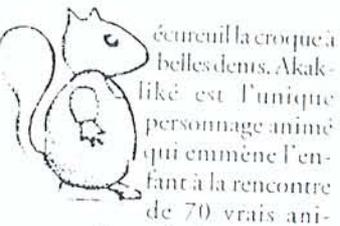
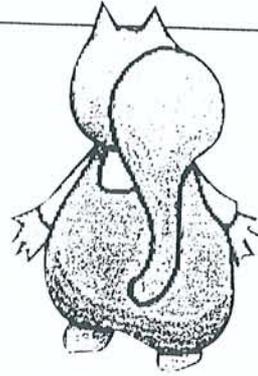
MACINTOSH GUIDE MAC

LE MAGAZINE DE RÉFÉRENCE DES MACINTOSH



Coproduit par
Hatier, qui s'inté-
resse de plus en
plus au support
numérique,
France Télécom
Multimédia et la
société Taxi Vidéo

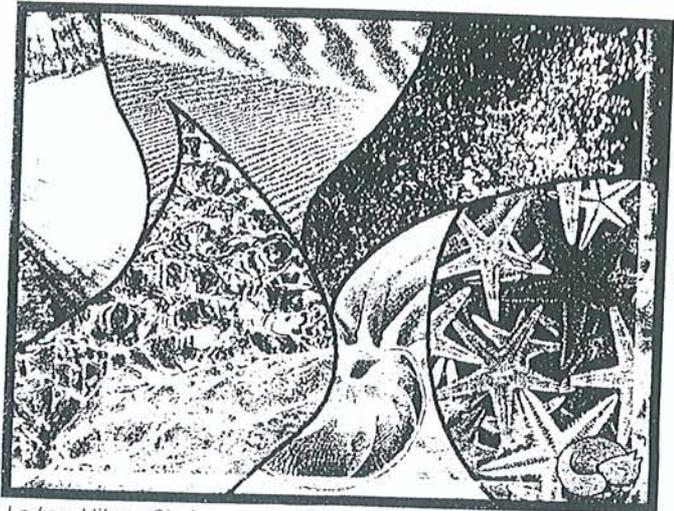
Brousse, ce titre s'adresse aux tout-
petits à partir de 2 ans. CD-Rom d'éveil,
il exploite l'univers des animaux pour
accompagner les premiers pas de nos
têtes blondes (et brunes... il n'y a pas de
raison!) dans l'univers impitoyable de
l'informatique. À travers deux environ-
nements "découvertes" et "Jeux", vous
pourrez suivre leurs premiers pas au
royaume du numérique et surveiller
leurs premiers clics... en attendant
qu'ils vous flanquent très rapidement la
pâtée du siècle sur Nintendo™. Prix
indicatif : 189 Fttc.



écureuil la croque à belles dents. Akakiliké est l'unique personnage animé qui emmène l'enfant à la rencontre de 70 vrais animaux. Ce parti pris - recourir à des photographies - est d'ailleurs l'une des très belles idées du jeu car il n'offre pas au petit un univers fictif (comme souvent) mais au contraire bien réel. Et puis rares sont les bouts de chou qui ne sont pas attirés par le monde des animaux... De plus, les activités proposées ne limitent pas l'enfant, c'est-à-dire qu'il peut à partir des vrais animaux imaginer et créer d'autres spécimens atypiques et totalement farfelus. Par exemple, un cochon avec des ailes de poulet !

Des avis partagés

Sur l'ensemble, j'ai peu de reproches à formuler tant je trouve ce logiciel particulièrement esthétique, ludique et bien conçu. Et pourtant, ma petite testeuse de 3 ans et demi n'a pas partagé mon sentiment puisqu'elle n'a pas été entièrement conquise par ce CD-Rom. Pour exemple, l'auteur de ce titre a voulu qu'aucune voix et qu'aucun texte ne viennent perturber le déroulement du jeu. Il est vrai qu'un petit n'utilise jamais de mode d'emploi : il joue, se trompe, persévère jusqu'à ce qu'enfin, il trouve. Mais si le petit écureuil avait eu le don de parole, ma petite joueuse se serait peut-être sentie plus impliquée. Elle s'est aussi rapidement lassée de jeux qui



Le kasaliker : Six formes de différentes texture ou de tissus de mosaïques cachent la photo d'un animal. À l'enfant de le trouver !

m'enthousiasmaient. L'interface est certes très belle, très inventive mais elle semble justement correspondre plus aux goûts des adultes qu'à ceux des enfants. Il est cependant dommage que le sympathique petit écureuil ne fasse que de brèves apparitions. La bande sonore - la musique et les différents sons animaliers qui rythment les diverses activités - est originale et cadre parfaitement avec l'objectif du CD-Rom. Enfin, un cahier d'activités est offert en cadeau, il propose 32 pages de jeux et de coloriage pour les petits. Mais il contient surtout quelques conseils à l'usage des parents qui partageront avec leurs enfants la découverte du multimédia. ■

Corinne GUILLAUMIN

VERDICT

ON AIME

- ✓ Le monde des animaux.
- ✓ L'esthétisme et la pédagogie.
- ✓ Le prix.

ON AIME MOINS

- ✓ Un peu plus de manifestations de la part du petit écureuil.

SYNTHÈSE

- ✓ Un CD qui démontre que l'on peut faire intelligent, beau, amusant, éducatif pour une somme plus que modique au vu de la qualité. Cependant, l'auteur du CD aurait pu faire parler son "écureuil-guido" afin de motiver au mieux les enfants.

16/20



Les poissons rouges se trouvent cachés derrière la buée. En frottant la souris comme une éponge on peut les voir apparaître.